

REGLES DE JOC

1. Cada jugador agafarà una carta, la persona que tingui el número més elevat serà el que repartirà, les cartes especial no contaràn en aquest cas.
2. Es repartiran 7 cartes a cada jugador i començarà la persona que estigui a la dreta del repartidor.
3. Els jugadors tenen que fer coincidir, ja sigui per número, color o símbol, amb la carta del piló de joc.
4. Si un jugador no pot jugar cap de les cartes, està obligat a agafar una carta del piló de robar, podent-la jugar al mateix moment si aquesta coincideix en número, color o símbol amb la última carta tirada. Si la carta robada tampoc coincideix es quedarà amb la carta i el torn passarà al següent jugador.
5. Un jugador en el seu torn pot decidir no jugar cap de les cartes de la seva mà, encara que alguna d'elles coincideixi en número, color o símbol amb la última del piló de joc. En aquest cas, ha d'agafar una carta del piló de robar. Després de jugar, només podrà jugar la carta robada.

CARTES ESPECIALS

- **Roba dos (+2):** Quan un jugador tiri aquesta carta, el següent jugador haurà de robar dues cartes del piló i perdrà el seu torn. Aquesta carta només es podrà jugar sobre cartes que coincideixin amb color o símbol.
- **Canvi de sentit:** Aquesta carta canvia el sentit de joc. Aquesta carta només es podrà jugar sobre cartes que coincideixin amb color o símbol.
- **Perd el torn:** Quan un jugador tiri aquesta carta, el següent jugador perd el seu torn. Aquesta carta només es podrà jugar sobre cartes que coincideixin amb color o símbol.
- **Comodí:** El jugador que jugui el comodí decideix si vol canviar el color en joc o continuar amb el mateix color. Aquesta carta es pot jugar sobre qualsevol carta.
- **Comodí roba quatre (+4):** Quan es juga aquesta carta el jugador pot canviar el color en joc o continuar amb el mateix color tant mateix obliga al següent jugador a robar quatre cartes del piló i perdre el seu torn.
- Les cartes **roba dos (+2)** i comodí **roba quatre (+4)** són acumulables, és a dir si un jugador descarta un (+2) el següent jugador també pot tirar-ne un que coincideixi en símbol (+2).

FI DE LA PARTIDA

Quan un jugador arriba a la penúltima carta, ha de dir en veu alta "UNO!", per avisar que només li queda a una carta. Si no ho fa, tindrà que robar dos cartes del piló.

La partida s'acaba quan un jugador es queda sense cartes a la mà. Llavors es sumaran els punts de les cartes.

En el cas de que s'acabin les cartes del piló de robar, es barallaran totes les cartes del piló de joc, menys la última jugada.

PUNTUACIÓ

Els punts es comptabilitzaran de la següent manera:

- Cada jugador ha anotarà els punts que li ha quedat en la última mà al finalitzar la partida, d'aquesta manera el guanyador tindrà 0 punts i els que tinguin més puntuació seran els jugadors eliminats.
- Passaran a la següent ronda els jugadors que han aconseguit menys puntuacions.

Taula de puntuacions

Carta del 0 al 9 el seu valor en número

Carta roba dos 20 punts

Carta canvi de sentit 20 punts

Carta perd el torn 20 punts

Carta comodí 50 punts

Carta comodí roba quatre 50 punts

Moltes gràcies !

Que comenci el joc!